心得总结（第三章）

自2001 杨洺宇

用C语言定义一个函数，然后在其他文件（假设有很多.c文件）中，可以访问定义的函数。 除非将函数定义为静态。对于类，只要将函数更改为私有，就只能由用户访问该函数，而不能访问其他文件，这等效于保护编写的功能。

类的作用是继承。 例如，汽车和火车可以同时继承。 这样可以使程序的结构非常清晰。

类中的属性也强大， 私有变量可以确保其他类可以通过get和set方法使用该变量，可以保护变量免受非法访问。

C ++定义类的最大功能是使程序面向对象而不是面向过程，而这在c中没有体现。类的标志性特征是继承，封装，多态性，对象化提供了建模和信息隐藏的好处，而分类则提供了可重用性的好处。

面向对象使程序设计模块化，方便程序员进行拆分和协作。类首先是基类，派生和继承的新类具有基类的公共属性，并且可以定义新的功能属性，因此具有多种实用价值。封装使保护代码免受任意篡改和维护变得容易，并且具有高度的可移植性和可重用性。

多态意味着程序变得更加灵活。多态允许将父对象设置为等于其子对象中的一个或多个，例如Parent：= Child;多态性使得可以使用相同的类（基本类型）指针来引用不同类的对象，并可以根据所引用的对象以不同的方式执行相同的操作。